**电子竞技大赛—英雄联盟团体赛游戏规则**

**比赛地图：**召唤师峡谷

**比赛人数：**5V5

**比赛服务器：**比赛服；

**比赛高压线**

违反以下任意高压线的选手的所在队伍将取消比赛资格：

高压线1：比赛现场不得发生打架斗殴、辱骂他人的行为；

高压线2：比赛中不得使用任何第3方软件；

高压线3：比赛中不得使用带有攻击性或嘲讽性的言语及口吻（包括文字与语言）。

**比赛模式：**

征召模式

**比赛帐号**（待定，可由工作人员提前调试）**：**

比赛选手需提前15分钟到场登陆服务器，做好赛前准备并候命。

召唤参赛选手使用比赛帐号进入比赛服务器（工作人员可事先建立）

建立角色5分钟后，重新上线，角色自动调至30级；

进入商城购买任意道具，自动刷新点券和金币，每角色只刷新1次；

每队各有15分钟调整符文页和天赋页，请谨慎使用游戏金币(限每人2W，点券每人150RMB)。

该服务器所有英雄免费开放使用**。**

**开房规则：**

双方队长猜拳一轮，胜方开设房间，并在房间左侧，败者在右侧

**英雄选择：**

比赛开始时，蓝色方（即原房间左侧）先ban。双方各派一名队长进行BAN和PICK。（每队有5分钟讨论时间，讨论时间过后由队长发言，其他队员不得再参与BAN和PICK）

**BAN人规则：**

先BAN的一方先选。如：蓝色方和紫色色轮流ban英雄，每次一个，由蓝色方开始。（共BAN掉6个英雄）

**选人规则：**

如：蓝方先选1个英雄，然后紫方选2个英雄，蓝方选2个英雄，紫方选2个英雄，蓝方再选2个英雄，紫方再选1个英雄

（双方不允许选择同一英雄）

**考虑到先ban先选的规则，若在选人时由于非人为因素致使游戏需要重新开设房间，则从断线选手所在pick人一轮开始，余下的pick可以重置。例如，当紫方三楼掉线需要重新开设房间时，蓝方四楼、五楼以及紫方五楼可以重新pick；但是蓝方一楼、二楼、三楼以及紫方一楼、二楼、四楼不可以重新pick，必须选择和之前一样的英雄，否则取消该队比赛资格。**

**细则：**

1.比赛禁选开始至比赛结束全过程不得人为退出游戏，违者视为弃权；

 2.队伍中只要有1名选手被视为弃权，则全队取消参赛资格；

 3.比赛开始10分钟内若有选手掉线（非人为），且不能在5分钟内重连成功，比赛重新开始。重赛时双方必须选择和重赛前完全一样的阵容和召唤师技能；（选手一旦掉线，必须立刻呼叫裁判，裁判有权使用暂停指令，并在裁判的监督下进行重连，若选手掉线不联系裁判，则比赛照常进行）

4.比赛进行10分钟后，若发生断网、断电等非人为因素导致游戏终断无法重连的情况，则在双方完成正在进行的战斗后，全部回城，并且需要立即通知裁判，经双方同意后，可使用暂停指令，直至掉线选手重新连接。但是如果若满足以下任一条件裁判将直接判罚胜负：

（1） 团队经济差距大于10K；

（2） 人头差距大于15；

（3） 剩余防御塔差距大于7；

（选手一旦掉线，必须立刻呼叫裁判，在裁判的组织下双方选手等待掉线选手重连，若选手掉线不联系裁判，则比赛照常进行）

**若暂停指令因服务器因素不能使用，双方完成正在进行的战斗后或者清除完当前一波小兵之后必须全部回城，并且不得离开泉水直至掉线选手重新连接成功，得到裁判指令后方可继续进行游戏；**

 5.如果掉线选手10分钟内无法重连成功，或者掉线造成了逆转性的局势变化，裁判可在整局比赛结束前根据情况决定是否重赛，选手须完全服从，重赛时双方必须选择和重赛前完全一样的阵容；比赛一旦结束，则以比赛结果为准，不得重赛；

 6.比赛中不得利用任何BUG，不得使用有严重BUG的英雄，以现场裁判通知为准；

7. 任何一位选手不得擅自使用暂停指令，否则取消其比赛资格；

8. 比赛中出现任何突发情况，须立即与裁判联系，裁判作出判罚，选手须完全服从；

9.**如果违反上述比赛规则，在警告一次后仍然不听劝告者，取消其所在队伍的参赛资格。**

 本活动一切解释权归踹-成功之路网所有